

5 décembre 2018

Freight Transportation Game

Jeu pour se confronter à la dynamique d'un marché de transport, en réalisant des opérations, seul ou en s'interconnectant avec d'autres joueurs



Informations pratiques

1 London Maria	2 Rotterdam	3 Hamburg Bin
4 Paris Shem	5 Brussels	6 Vinnar
7 Madrid	8 Barcelona	9 Bologna FG



Étudiants niveau licence ou master, professionnels de la chaîne logistique, transporteurs ou prestataires logistiques



3 heures sont nécessaires pour informer les joueurs, réaliser une partie et faire l'analyse des résultats



4 joueurs simultanés (possibilité de binômes). Plusieurs plateaux de jeu peuvent être animés en parallèle



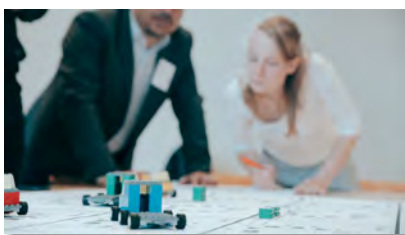
Le jeu peut être joué via une interface web y compris sur mobile avec accès internet. Le jeu peut aussi être reproduit sur support physique

Problématique

Si d'un point de vue théorique les solutions innovantes (i.e. Internet Physique etc.) sont meilleures, elles ne sont pas nécessairement atteintes

Ce jeu permet d'analyser :

- Les décisions et les comportements des joueurs
- Les barrières aux stratégies les plus efficaces



Objectif



Illustrer le fonctionnement d'un marché de transport de lots



Chaque joueur cherche à optimiser le trajet de son moyen de transport pour soumettre les meilleurs tarifs et remporter le maximum de lots à transporter



Chaque lot à transporter est attribuée à la meilleure offre



Chaque transporteur peut maximiser le taux de remplissage de son moyen de transport de 2 façons :

- Réaliser l'intégralité des transports attribués
- Réaliser les transports avec le concours des autres transporteurs : Réallocation par un routage dynamique des lots